



## CÂMARA MUNICIPAL DE DOURADOS

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL

### COMISSÃO DE JUSTIÇA, LEGISLAÇÃO E REDAÇÃO

#### PARECER DO RELATOR

#### I - IDENTIFICAÇÃO

##### PROJETOS DE LEI nº 67/2026

**EMENTA:** “Institui o Sistema de Estacionamento Rotativo Pago de Veículos em vias, áreas e logradouros públicos do Município de Dourados/MS, estabelece suas diretrizes e princípios, autoriza a delegação do serviço público mediante concessão, disciplina a política tarifária, os direitos e deveres dos usuários, a fiscalização, as infrações e dá outras providências.”

Autoria: Prefeito Marçal Filho

**Relatoria:** Vereador Marcio Pudim

#### II – RELATÓRIO

Trata-se do Projeto de Lei nº 067/2026, de autoria do Poder Executivo Municipal, que institui o Sistema de Estacionamento Rotativo Pago de Veículos em vias, áreas e logradouros públicos do Município de Dourados/MS, disciplinando sua operação, concessão, fiscalização e política tarifária.

A Procuradoria Legislativa manifestou-se favoravelmente à tramitação da matéria.

É o relatório.

#### III – ANÁLISE

A matéria encontra respaldo nos arts. 30, incisos I e V, da Constituição Federal, por tratar de serviço público de interesse local relacionado à mobilidade urbana e ordenação do espaço viário.

A iniciativa legislativa é adequada, por se tratar de matéria afeta à organização administrativa e prestação de serviço público municipal.

O projeto observa a legislação federal aplicável, especialmente a Lei de Concessões, a Nova Lei de Licitações, o Código de Trânsito Brasileiro e a Política Nacional de Mobilidade Urbana.

Verifica-se ainda compatibilidade com os princípios da eficiência administrativa, modernização tecnológica, transparência e interesse público.



## CÂMARA MUNICIPAL DE DOURADOS

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL

### IV – CONCLUSÃO

Diante do exposto, este Relator manifesta-se pela **constitucionalidade, legalidade e regular tramitação** do Projeto de Lei nº 067/2026, opinando favoravelmente à sua aprovação.

É o parecer, salvo melhor juízo.

MÁRCIO PUDIM

Relator